

## Omul, pentru copii de 4 – 7 ani

Jocul constă în reconstituirea siluetei umane din cărți de joc având marcate pe ele denumirea unor părți ale corpului omenesc. Cum copiii nu știu încă a citi, cărțile au fost numerotate pe blocuri, de la 1 la (cel mult) 7 și au fost colorate astfel:

umăr – braț – cot – antebraț

încheietura mâinii – palma – degetele de la mână

gât – coaste – stomac – burtă

șold – coapsă – genunchi – pulpă – gleznă

călcâi – talpă – degetele de la picioare

în roșu (ca o cămașă cu mânecă lungă)

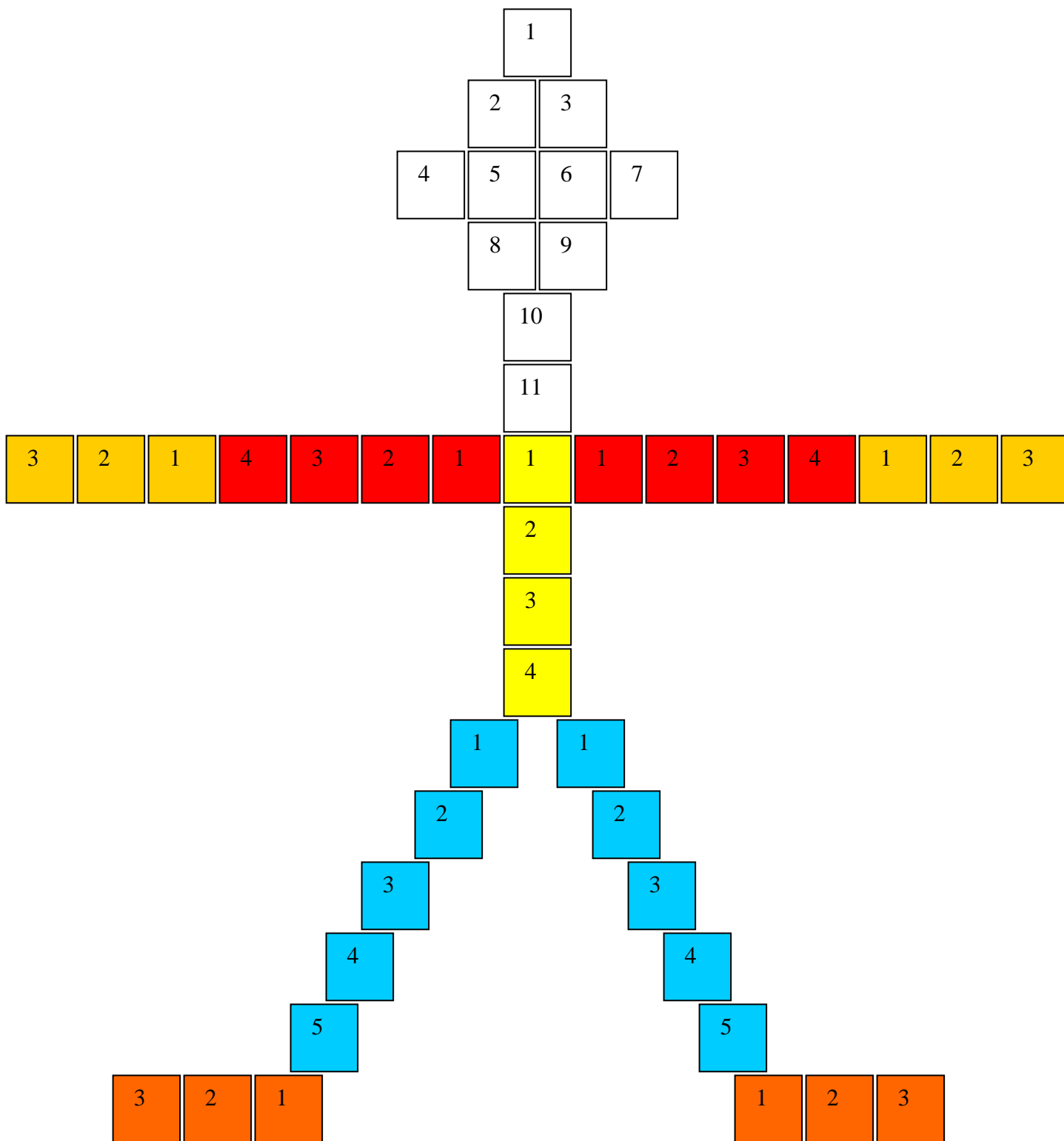
în culoarea pielii (potocaliu)

în galben

în albastru (ca un pantalon)

în maron (ca încălțăminte)

frunte – sprânceană – ochi – ureche – nară (nas) – gură – bărbie fiind lăsate albe. Mai jos, silueta reconstituită.



## **Omul**, puzzle nedințat pentru copii de 4 – 7 ani

Întâi și întâi, se decupează cărțile de joc și se împart câte una fiecărui copil pentru a o decora, precizând de fiecare dată despre ce parte a corpului uman este vorba (ce parte urmează a ilustra fiecare copil).

### **Instrucțiuni de joc**

Versiunea de față este versiunea standard, cu cărți de joc de 3,4 pe 3,4 cm. Ea este indicată pentru jocul pe o masă de minim 55 pe 60 cm sau direct pe podea.

Într-o primă etapă, se vor împărți jucătorilor, în mod egal, doar cele 18 cărți de joc roșii (4 plus 4), portocalii (3 plus 3) și galbene (4) din care se vor reconstitui cel două mâini ale *Om*-ui precum și trunchiul. Jucătorul sau jucătoria care are piesa *umăr* vor depune pe masă acea piesă, rostind cu voce tare cifra și numele ei : 1 – *umăr*. Între cei doi umeri, se va lăsa un loc liber, unde se va depune, mai târziu, piesa *gât*. Jucătorul care are piesa *braț* (cifra 2 a grupului) va continua pe orizontală reconstituirea mâinilor *Om*-lui. Și așa mai departe. Piesele sunt colorate în roșu, ca și cum *Om* nostru ar purta o cămașă cu mânecă lungă. În această etapă, pentru a nu lipsi de tot capul, educatorul va plasa piesa *cap-simpatic* deasupra mâinilor *Om*-ului. Urmează grupul cărților portocalii: *încheietura mâinii – palma – degetele de la mână* numerotate de la 1 la 3. Apoi grupul pieselor galbene: *gât – coaste – stomac – burtă*, care vor fi reconstituite pe verticală, începând cu piesa *gât*, care va fi așezată între cei doi umeri, deci sub *cap-simpatic*.

După ce copiii s-au familiarizat cu maniera de joc și cu cifrele de la 1 la 4, se vor adăuga și cele 5 plus 5 piese albastre, „pantalonii” *Om*-ului: *șold – coapsă – genunchi – pulpă – gleznă*. Cărțile vor fi depuse ușor oblic. Cu piesa *gleznă*, copiii se vor întâlni și cu cifra 5.

După o vreme, se adaugă și cele 3 plus 3 cărți maron, „pantofii” siluetei noastre: *călcâi – talpă – degetele de la picioare*.

Apoi, lăsând temporar deoparte celelalte piese, se trece la reconstituirea feței (grupul pieselor albe): *frunte – sprânceană – ochi – ureche – nară (nas) – gură – bărbie*. Se vor împărți numai cele 11 piese. La fel ca și până acum, la depunerea cărții, jucătorul anunță cu voce tare numărul și denumirea ei. În acest grup avem introduse și cifrele 6 și 7.

În sfârșit – etapa finală – se poate trece la varianta de joc cu toate cele 45 de cărți (fără *cap simpatic*). A se insista ca, după primirea cărților, fiecare jucător să și le împartă pe culori. (Contribuie mult la fluidizarea jocului.)

În grădinițele cu program de limbă străină, după o vreme, atât numărul cărții de joc în grupul din care face parte, cât și denumirile părților corpului omenesc pot fi rostite în limba străină.

Vă dorim distracție plăcută alături de *Om* nostru!

Í "P leqrgv" Tqi qdgv. "4233  
Cuqekc kc "\$Rt k p " Lqe " Ur tg " px wt \$  
y y y Œ tkplqeur tglpxcvcwtcŒq

1. front	2. sourcil	2. sourcil	3. oreille	4. oeil	4. oeil
<i>1. forehead</i>	<i>2. eyebrow</i>	<i>2. eyebrow</i>	<i>3. ear</i>	<i>4. eye</i>	<i>4. eye</i>
3. oreille	5. narine (nez)	5. narine (nez)	6. bouche	7. barbille	1. gorge (cou)
<i>3. ear</i>	<i>5. nostril (nose)</i>	<i>5. nostril (nose)</i>	<i>6. mouth</i>	<i>7. cheen</i>	<i>1. throat (neck)</i>
1. épaule	2. bras	3. coude	4. antébras	1. poignet	2. paume
<i>1. shoulder</i>	<i>2. arm</i>	<i>3. elbow</i>	<i>4. forearm</i>	<i>1. wrist</i>	<i>2. palm</i>
3. doigts	1. épaule	2. bras	3. coude	4. antébras	1. poignet
<i>3. fingers</i>	<i>1. shoulder</i>	<i>2. arm</i>	<i>3. elbow</i>	<i>4. forearm</i>	<i>1. wrist</i>
2. paume	3. doigts	2. cotes	3. estomac	4. ventre	tête sympathique
<i>2. palm</i>	<i>3. fingers</i>	<i>2. ribs</i>	<i>3. stomach</i>	<i>4. belly</i>	
1. hanche	2. cuisse	3. genou	4. jambe	5. cheville	1. mollet
<i>2. hip</i>	<i>2. thigh</i>	<i>3. knee</i>	<i>4. leg</i>	<i>5. ankle</i>	<i>1. calf</i>
2. plante	3. orteil	1. hanche	2. cuisse	3. genou	4. jambe
<i>2. sole</i>	<i>3. toe</i>	<i>1. hip</i>	<i>2. thigh</i>	<i>3. knee</i>	<i>4. leg</i>
5. cheville	1. mollet	2. plante	3. orteil		
<i>5. ankle</i>	<i>1. calf</i>	<i>2. sole</i>	<i>3. toe</i>		